O jogo da imitação

O filme retrata o surgimento da criptografia durante a segunda guerra mundial, onde os alemães possuíam a máquina chamada Enigma que era vista como indecifrável por conta de sua capacidade de configurações possíveis de criptografia, que também era usada para vencer a guerra. Porém com a necessidade de intervenção pelo bem mundial, foi solicitado a reunião dos maiores matemáticos no Reino Unido para descriptografar a Enigma e ganhar a guerra.

Onde Alan Turing, o auto intitulado o maior matemático da época foi requisitado pelo governo para essa missão, em que durante o filme ele com sua equipe de matemáticos após adversas situações e desentendimentos conseguiram criar a máquina chamada Christopher que foi utilizada para capturar as mensagens da Enigma trazendo a possibilidade de vencer a guerra, que apesar de inicialmente não trazer resultados, no fim depois de conseguirem reconhecer o padrão da codificação nazista conseguiram direcionar a guerra para seu fim.

Após o conhecimento popular da descriptografia da Enigma, Alan Turing foi considerado como um herói, mas não durou muito, por que ele foi condenado por ser homossexual e era um crime grave de indecência na época.

Concluindo, o Reino Unido conseguiu vencer a guerra contra o nazismo, e Alan Turing infelizmente acabou se suicidando dois anos após a vitória à guerra com 41 anos de idade, mas continuou sendo visto como um exemplo para as próximas gerações pelos seus feitos.